



## Die etwas andere Skischule....

### Schneeschuhtour 2 Tage am Vierwaldstättersee

Wir verbringen 2 Tage in der wunderschönen Gegend von Beckenried. An beiden Tagen sind wir je ca. 4 Stunden mit den Schneeschuhen unterwegs. Die Unterkunft ist die schön gelegene SAC-Hütte Brisenhaus. Beim Heimweg gibt es einen kleinen Abstecher über die Musenalp.

---

**Datum:** 16. - 17. März 2019

**Ort:** Brisenhaus, 6375 Beckenried

**Material:** Schneeschuhausrüstung (eigene oder gemietet)

**Voraussetzungen:** Es sind Touren im Bereich WT1 bis WT3 mit max. Aufstieg von 600 - 800 Höhenmetern

**Kosten:** CHF 220.-- pro Person

#### **Im Preis inbegriffen**

- ✘ 1 Übernachtung in einer SAC-Hütte mit Frühstück und Nachtessen, Basis Massenlager
- ✘ Marschtee
- ✘ Geführte Touren durch Privatskischule Thun

#### **Im Preis *nicht* inbegriffen**

- ✘ Nicht aufgeführte Mahlzeiten und Getränke
- ✘ Annullationskostenversicherung (obligatorisch)
- ✘ An- und Rückreise und Gondelfahrten, Parkgebühren

#### **Zusätzlich buchbare Leistungen**

- ✘ Miete von Schneeschuhen und Stöcken CHF 20.--

## Programm

- Samstag:** Treffpunkt: 9.30 Uhr bei der Talstation Niederrickenbach (geht auch mit ÖV). Gemeinsam fahren wir mit der Gondel nach Niederrickenbach. Es folgt der Aufstieg mit den Schneeschuhen zum Brisenhaus (600 Höhenmeter). Am Nachmittag eine kleine Tour Richtung Bühlhütte.
- Sonntag:** Nach dem Frühstück nehmen wir den schönen Abstieg unter die Füsse. Wir machen einen lohnenswerten Abstecher zu den Bärenfallen und über die Musenalp. Von dort aus geht es bergab zurück zur Bergstation Niederrickenbach.

## Ausrüstung

- ✕ Schneeschuhe
- ✕ Wanderstöcke mit grossen Redli (kann gemietet werden)
- ✕ Stirnlampe
- ✕ Wander- oder Bergschuhe (imprägniert)
- ✕ Stulpen, Winterkleider im Zwiebelprinzip
- ✕ Tagesrucksack mit Trinkflasche

**Anmeldeschluss:** **1. März 2019**  
Max. Teilnehmerzahl: 5

**Versicherung:** Ist Sache des Teilnehmers

**Kontaktperson:** **Kurt Hostettler**  
**kurt@privatskischule.ch**  
**079 415 27 08**

